

SavoyComm ActiveX コントロール
ユーザーガイド

1 改訂履歴

バージョン	日付	氏名	説明
1.00	2009年7月31日	Hikaru Okada	新規に作成。
1.00a	2009年8月22日	Hikaru Okada	マニュアルのページ数が大きくなったため分割。

2 目次

1	改訂履歴.....	2
2	目次.....	3
3	SavoyComm.....	4
3.1	プロパティ.....	5
3.1.1	BaudRate.....	5
3.1.2	ByteSize.....	7
3.1.3	ByteStream.....	8
3.1.4	Connect.....	9
3.1.5	Count.....	10
3.1.6	IniFileName.....	11
3.1.7	IniSection.....	12
3.1.8	Parity.....	13
3.1.9	PortNumber.....	14
3.1.10	StopBit.....	15
3.2	メソッド.....	16
3.2.1	AboutBox.....	16
3.2.2	LoadIniFile.....	17
3.2.3	Send.....	18
3.2.4	Setup.....	19
3.3	イベント.....	21
3.3.1	Received.....	21

3 SavoyComm

SavoyComm コントロールは RS232 を使ったシリアル通信機能を作成するための開発支援製品です。

プロパティ

名前	説明
BaudRate	シリアルケーブル上での通信速度を取得または設定します。
ByteSize	転送バイトのビット長を取得または設定します。
ByteStream	データを 1 バイト受信または送信します。
Connect	シリアルポート接続状態を取得または設定します。
Count	受信バッファに入っているバイト数を取得します。
IniFileName	設定を読み書きするための INI ファイル名を取得または設定します。
IniSection	設定を読み書きするための INI ファイル中のセクション名を取得または設定します。
Parity	パリティビットを取得または設定します。
PortNumber	シリアルポート番号を取得または設定します。
StopBit	ストップビットを取得または設定します。

メソッド

名前	説明
AboutBox	バージョン情報を表示します。
LoadIniFile	設定内容を INI ファイルから読み出します。
Send	指定された ASCII 文字列を送信します。
Setup	セットアップ画面を表示します。

イベント

名前	説明
Received	データを受信したときに通知されます。

3.1 プロパティ

3.1.1 BaudRate

シリアルケーブル上での通信速度を取得または設定します。

値	説明
300	300 ビット/秒
600	600 ビット/秒
1200	1200 ビット/秒
2400	2400 ビット/秒
4800	4800 ビット/秒
9600	9600 ビット/秒
19200	19200 ビット/秒
38400	38400 ビット/秒
76800	76800 ビット/秒

デフォルトは 9600bps です。

構文

Visual Basic 6.0
BaudRate As Long

Visual C++ 6.0
long GetBaudRate() void SetBaudRate(long)

使用例

Visual Basic 6.0
.PortNumber = 0 .BaudRate = 9600 .ByteSize = 8 .StopBit = 0 .Parity = 0 .Connect = True

Visual C++ 6.0
m_ctrl.SetPortNumber(0); m_ctrl.SetBaudRate(9600); m_ctrl.SetByteSize(8); m_ctrl.SetStopBit(0); m_ctrl.SetParity(0); m_ctrl.SetConnect(true);

特記事項

永続化プロパティ。

参照

3.1.2 ByteSize

転送バイトのビット長を取得または設定します。

値	説明
7	7ビット
8	8ビット

デフォルトは8ビットです。

構文

Visual Basic 6.0
ByteSize As Integer

Visual C++ 6.0
short GetByteSize() void SetByteSize(short)

使用例

Visual Basic 6.0
<pre>.PortNumber = 0 .BaudRate = 9600 .ByteSize = 8 .StopBit = 0 .Parity = 0 .Connect = True</pre>

Visual C++ 6.0
<pre>m_ctrl.SetPortNumber(0); m_ctrl.SetBaudRate(9600); m_ctrl.SetByteSize(8); m_ctrl.SetStopBit(0); m_ctrl.SetParity(0); m_ctrl.SetConnect(true);</pre>

特記事項

永続化プロパティ。

参照

3.1.3 ByteStream

データを 1 バイト受信または送信します。もし受信バッファにデータがない場合は、データを受信するまで待ち続けます。事前に少なくとも 1 バイトのデータが受信バッファにあることを、Count プロパティで確認してください。

構文

Visual Basic 6.0

```
ByteStream As Integer
```

Visual C++ 6.0

```
short GetByteStream()  
void SetByteStream(short)
```

使用例

Visual Basic 6.0

```
If .Count > 0 Then  
    Dim sChar As Integer  
    sChar = .ByteStream  
    ...
```

Visual C++ 6.0

```
If(m_ctrl.GetCount())>0  
{  
    short sChar = m_ctrl.GetByteStream();  
    ...
```

特記事項

参照

3.1.4 Connect

シリアルポート接続状態を取得または設定します。もし Connect プロパティが true の場合、SavoyComm コントロールは指定されたシリアルポートをオープンしようと試みます。もしシリアルポートがオープンできなかった場合、Connect プロパティは false にセットされます。

構文

Visual Basic 6.0

```
Connect As Boolean
```

Visual C++ 6.0

```
BOOL GetConnect()  
void SetConnect(BOOL)
```

使用例

Visual Basic 6.0

```
.PortNumber = 0  
.BaudRate = 9600  
.ByteSize = 8  
.StopBit = 0  
.Parity = 0  
.Connect = True
```

Visual C++ 6.0

```
m_ctrl.SetPortNumber(0);  
m_ctrl.SetBaudRate(9600);  
m_ctrl.SetByteSize(8);  
m_ctrl.SetStopBit(0);  
m_ctrl.SetParity(0);  
m_ctrl.SetConnect(true);
```

特記事項

参照

3.1.5 Count

受信バッファに入っているバイト数を取得します。

構文

Visual Basic 6.0

```
Count As Long
```

Visual C++ 6.0

```
long GetCount()
```

使用例

Visual Basic 6.0

```
If .Count > 0 Then  
  Dim sChar As Integer  
  sChar = .ByteStream  
  ...
```

Visual C++ 6.0

```
If(m_ctrl.GetCount())>0  
{  
  short sChar = m_ctrl.GetByteStream();  
  ...
```

特記事項

読み出し専用プロパティ。

参照

3.1.6 IniFileName

設定を読み書きするための INI ファイル名を取得または設定します。もし INI ファイル名がフルパス名かフォルダの相対参照を含む場合は、INI ファイルは指定された場所に作成されます。そうでない場合は、Windows のシステムフォルダに INI ファイルが作成されます。この理由からフォルダ名と共に使用するのが推奨されます。もしカレントディレクトリが INI ファイルの場所であれば、「./」を先頭に付けます。

「/」または「¥」をフォルダ名の区切り文字として使用できます。デフォルトは「¥SavoyComm.ini」です。

構文

Visual Basic 6.0

```
IniFileName As String
```

Visual C++ 6.0

```
CString GetIniFileName()  
void SetIniFileName(LPCTSTR)
```

使用例

Visual Basic 6.0

```
.IniFileName = "./Savoy.ini"
```

Visual C++ 6.0

```
m_ctrl.SetIniFileName("./Savoy.ini");
```

特記事項

永続化プロパティ。

参照

3.1.7 IniSection

設定を読み書きするための INI ファイル中のセクション名を取得または設定します。

デフォルトは「SavoyComm」です。

構文

Visual Basic 6.0

```
IniSection As String
```

Visual C++ 6.0

```
CString GetIniSection()  
void SetIniSection(LPCTSTR)
```

使用例

Visual Basic 6.0

```
.IniSection = "Host" ' [Host] section
```

Visual C++ 6.0

```
m_ctrl.IniSection("Host"); // [Host] section
```

特記事項

永続化プロパティ。

参照

3.1.8 Parity

パリティビットを取得または設定します。

値	説明
0	なし
1	奇数パリティ
2	偶数パリティ

デフォルトは0です。

構文

```
Visual Basic 6.0  
  
Parity As Integer
```

```
Visual C++ 6.0  
  
short GetParity()  
void SetParity(short)
```

使用例

```
Visual Basic 6.0  
  
.PortNumber = 0  
.BaudRate = 9600  
.ByteSize = 8  
.StopBit = 0  
.Parity = 0  
.Connect = True
```

```
Visual C++ 6.0  
  
m_ctrl.SetPortNumber(0);  
m_ctrl.SetBaudRate(9600);  
m_ctrl.SetByteSize(8);  
m_ctrl.SetStopBit(0);  
m_ctrl.SetParity(0);  
m_ctrl.SetConnect(true);
```

特記事項

永続化プロパティ。

参照

3.1.9 PortNumber

シリアルポート番号を取得または設定します。ポート番号は 0 から始まります。例えば comm #1 は 0、comm #2 は 1 といった具合です。

デフォルトは 0 です。

構文

Visual Basic 6.0

```
PortNumber As Integer
```

Visual C++ 6.0

```
short GetPortNumber()  
void SetPortNumber(short)
```

使用例

Visual Basic 6.0

```
.PortNumber = 0  
.BaudRate = 9600  
.ByteSize = 8  
.StopBit = 0  
.Parity = 0  
.Connect = True
```

Visual C++ 6.0

```
m_ctrl.SetPortNumber(0);  
m_ctrl.SetBaudRate(9600);  
m_ctrl.SetByteSize(8);  
m_ctrl.SetStopBit(0);  
m_ctrl.SetParity(0);  
m_ctrl.SetConnect(true);
```

特記事項

永続化プロパティ。

参照

3.1.10 StopBit

ストップビットを取得または設定します。

値	説明
0	1ビット
1	1.5ビット
2	2ビット

デフォルトは0です。

構文

Visual Basic 6.0

```
StopBit As Integer
```

Visual C++ 6.0

```
short GetStopBit()  
void SetStopBit(short)
```

使用例

Visual Basic 6.0

```
.PortNumber = 0  
.BaudRate = 9600  
.ByteSize = 8  
.StopBit = 0  
.Parity = 0  
.Connect = True
```

Visual C++ 6.0

```
m_ctrl.SetPortNumber(0);  
m_ctrl.SetBaudRate(9600);  
m_ctrl.SetByteSize(8);  
m_ctrl.SetStopBit(0);  
m_ctrl.SetParity(0);  
m_ctrl.SetConnect(true);
```

特記事項

永続化プロパティ。

参照

3.2 メソッド

3.2.1 AboutBox

バージョン情報を表示します。

構文

Visual Basic 6.0
Sub AboutBox()

Visual C++ 6.0
void AboutBox()

戻り値

ありません。

使用例

Visual Basic 6.0
.AboutBox

Visual C++ 6.0
m_ctrl.AboutBox();

特記事項

参照

3.2.2 LoadIniFile

設定内容を INI ファイルから読み出し、プロパティを初期化します。読み込みができない場合はリソースに埋め込まれている値がセットされます。

このメソッドは Setup メソッドで保存されたプロパティを取り出すためアプリケーションの起動時に呼び出すといいでしょう。

構文

Visual Basic 6.0

```
Function LoadIniFile() As Boolean
```

Visual C++ 6.0

```
BOOL LoadIniFile()
```

戻り値

正しく初期化できた場合は True が、失敗した場合は False が返ります。失敗するケースとしては、IniFileName プロパティと IniSection プロパティが正しくない場合が考えられます。

使用例

Visual Basic 6.0

```
Private Sub Form_Load()  
    SwingHsms1.LoadIni  
End Sub
```

Visual C++ 6.0

```
void CxxxView::OnInitialUpdate()  
{  
    ...  
    m_ctrl.LoadIni();  
    ...  
}
```

特記事項

参照

3.2.3 Send

指定された ASCII 文字列を送信します。

構文

Visual Basic 6.0

```
Function Send(lpszData As String) As Boolean
```

Visual C++ 6.0

```
BOOL Send(LPCTSTR lpszData)
```

戻り値

正しく送信できた場合は True が、失敗した場合は False が返ります。

使用例

Visual Basic 6.0

```
.Send "This is a test"
```

Visual C++ 6.0

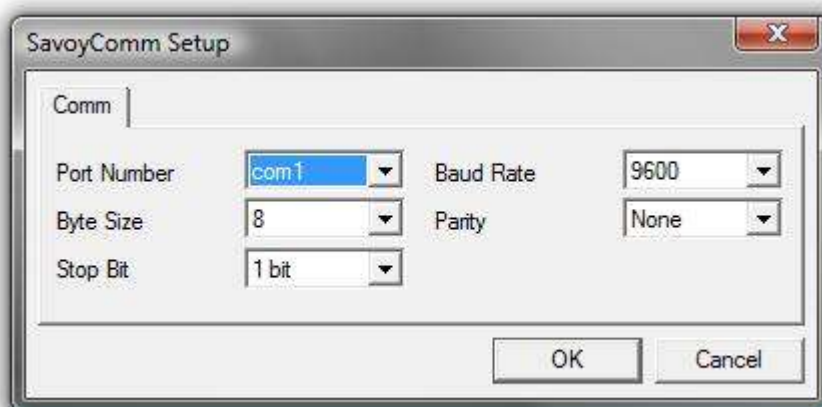
```
m_ctrl.Send("This is a test");
```

特記事項

参照

3.2.4 Setup

セットアップ画面を表示します。パラメータを変更して OK ボタンを押すと INI ファイルに書き込まれます。



項目	説明
Comm port #	シリアルポート番号
Baud rate	通信速度
Byte size	バイト長
Parity	パリティ
Stop bit	ストップビット長

構文

Visual Basic 6.0

```
Function Setup(lpszCaption As String) As Boolean
```

Visual C++ 6.0

```
BOOL Setup(LPCTSTR lpszCaption)
```

引数	説明
lpszCaption	ダイアログボックスのキャプションタイトル。もしこの値が NULL または空文字列の場合、IniSection プロパティがキャプションタイトルとして使われます。

戻り値

ユーザが OK ボタンを押し、正しく INI ファイルに保存されると True を返します。ユーザが Cancel ボタンを押したり、INI ファイルの保存に失敗すると False を返します。

使用例

Visual Basic 6.0

```
.Setup "Comm Configuration"
```

Visual C++ 6.0

```
m_ctrl.Setup("Comm Configuration");
```

特記事項

参照

3.3 イベント

3.3.1 Received

SavoyComm コントロールがシリアルポート経由でデータを受信したときに通知されます。

構文

Visual Basic 6.0
Event Received(IDataCount As Long)

Visual C++ 6.0
void OnReceived(long IDataCount)

引数	説明
IDataCount	受信したバイト数

使用例

Visual Basic 6.0
<pre>If IDataCount > 0 Then Dim sChar As Integer sChar = .ByteStream ...</pre>

Visual C++ 6.0
<pre>If(IDataCount>0) { short sChar = m_ctrl.GetByteStream(); ...</pre>

特記事項

参照